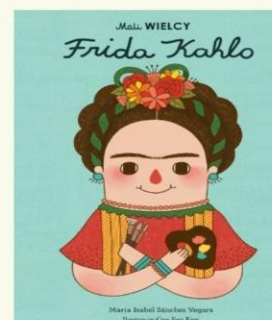
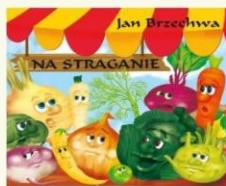


KONKURS



Regulamin

Konkursu „Odkryj historię na nowo – Cyfrowa Okładka”

BIBLIOTEKA.

OTWIERASZ (PROGRAM GRAFICZNY). ODKRYWASZ (SWOJĄ WYOBRAŹNIĘ)

Cel konkursu

1. Rozwijanie umiejętności graficznych i posługiwania się technologią IT.
2. Nowoczesna interpretacja literatury dostępnej w bibliotece szkolnej.
3. Promocja Tygodnia Bibliotek i hasła „Biblioteka. Otwierasz. Odkrywasz”.

Zadanie konkursowe

Uczniowie mają za zadanie zaprojektować nową, autorską okładkę do wybranej książki (może to być lektura lub dowolna książka z zasobów biblioteki).

Wymagania techniczne:

1. Projekt musi być wykonany w dowolnym programie graficznym (np. Canva, GIMP, Photopea, Inkscape lub prosty Paint dla początkujących).
2. Okładka musi zawierać: tytuł, autora oraz element graficzny (ilustracja, fotomontaż, grafika wektorowa) nawiązujący do treści.
3. Praca powinna być zapisana w formacie JPG lub PDF.

Kategorie wiekowe

Kategoria I: klasy 4–6.

Kategoria II: klasy 7–8.

Kryteria oceny

1. Zgodność z treścią: Czy grafika oddaje klimat książki?
2. Oryginalność: Czy uczeń zaproponował coś własnego, a nie skopiował istniejącą okładkę?
3. Estetyka i kompozycja: Czy napisy są czytelne, a kolory dobrze dobrane?
4. Wykorzystanie narzędzi cyfrowych: Stopień trudności wykonania grafiki.

Termin nadsyłania prac

Pracę graficzną należy podpisać w ten sposób: **kasprzyk_kacperiada_4b** (w opisie podajemy swoje nazwisko, tytuł zrobionej pracy i nr swojej klasy). Gotową pracę wysłać na adres **biblioteka.sp4.boleslawiec@gmail.com** do dnia **25 maja 2026 r.** Po tym terminie prace nie będą uwzględniane w konkursie.

Ogłoszenie wyników

29 maja 2026 r.

Nagrody i promocja

1. Wystawa cyfrowa: Wyświetlanie prac na stronie internetowej szkoły.
2. Wystawa fizyczna: Wydrukowanie najlepszych prac i umieszczenie ich na regałach obok oryginalnych książek.
3. Dyplomy i nagrody książkowe.

Mały poradnik grafika

1. Dla fanów profesjonalizmu: „Odkryj Photopea – to darmowy program w przeglądarce, który działa jak Photoshop. Możesz tam tworzyć zaawansowane fotomontaże!”
2. Dla fanów designu: „Odkryj Canvę – znajdziesz tam gotowe formaty 'Okładka Książki', które pomogą Ci zachować idealne proporcje”.
3. Dla artystów: „Jeśli masz tablet graficzny, spróbuj narysować okładkę w Krita lub Sketchbook”.