



**Szkoła Podstawowa nr 4  
im. Jana Matejki  
w Bolesławcu**



**MUZEUM  
CERAMIKI  
W BOLESŁAWCU**

## **REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Powstanie styczniowe 1863 - 2023”**

### **Organizator**

1. Organizatorem gry miejskiej (zwanej dalej **Gra**), jest Szkoła Podstawowa nr 4 im. Jana Matejki w Bolesławcu oraz Muzeum Ceramiki, zwane dalej Organizatorem.

### **Uczestnicy**

1. W **Grze** startują 4-osobowe patrole (drużyny) z opiekunem.
2. Każda szkoła może wystawić jedną drużynę.
3. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.
4. Udział w **Grze** jest związany z wysiłkiem fizycznym.
5. Organizator nie zapewnia dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

### **Zasady Gry**

1. W celu przystąpienia do Gry opiekun drużyny powinien przesłać zgłoszenie drużyny na adres [a.wiaderna@sp4.boleslawiec.eu](mailto:a.wiaderna@sp4.boleslawiec.eu) do **20.01.2023 r.**
2. W odpowiedzi na zgłoszenie rejestracyjne Organizator poinformuje opiekuna drużyny o przydzielonych numerach graczy.
3. Gra rozpocznie się 25.01.2023 r. o godzinie 10.00 w budynku Szkoły Podstawowej nr 4 im. Jana Matejki przy ul. Bielskiej 5, zakończenie planowane jest na godzinę 13.30 tamże.
4. Uczestnicy są zobowiązani przybyć o wyznaczonej powyżej godzinie w celu potwierdzenia swojego udziału i odbioru kart gry.
5. Każda grupa uczestników przed rozpoczęciem Gry otrzyma mapę gry, na której zaznaczone zostaną punkty **kontrolne znajdujące się na terenie** miasta Bolesławiec.
6. Podczas Gry zadaniem uczestników będzie dotarcie do miejsc zaznaczonych na mapie, wykonanie zadań i otrzymanie kolejnego numeru miejsca wykonania zadania.
7. Jedno z zadań wymaga umiejętności programowania Photona.
8. Uczestnicy Gry poruszają się po terenie gry **pieszo**.
9. Członkowie grupy muszą poruszać się po terenie Gry w stałym składzie oraz wspólnie wykonywać zadania.
10. Jeśli Organizatorzy lub osoby upoważnione przez Organizatora stwierdzą, że grupa dotarła do punktu zadaniowego w niekompletnym składzie, grupa zostanie zdyskwalifikowana.

11. Spóźnienie się na rozpoczęcie Gry lub jej zakończenie (przybycie na miejsce po wyznaczonej godzinie) równoznaczne jest z dyskwalifikacją grupy.
12. W przypadku naruszenia przez Grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym uczestnikom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo zdyskwalifikować daną grupę.
13. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
14. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
  - a) potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
  - b) wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatora ich danych osobowych zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – Dz. Urz. UE L 119, s. 1;
  - c) wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na opublikowanie na stronie internetowej Organizatorów wizerunku Uczestnika.
15. Uczestnikom przysługuje prawo do zmiany lub usunięcia swoich danych osobowych z bazy Organizatora.

#### **Wyłanianie zwycięzców i nagrody**

1. Każdy z uczestników otrzyma okolicznościową publikację i certyfikat udziału w Grze.
2. Publikacja zostanie dostarczona do szkoły **uczestnika Gry** do 3 lutego 2023 r.

#### **Postanowienia końcowe.**

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej szkoły <https://sp4boleslawiec.pl/> w zakładce **160. rocznica PS**.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu. O zmianach zostaną powiadomieni opiekunowie.
4. Dane osobowe uczestników Gry (imię i nazwisko, klasa i szkoła) będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry.
5. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne.